# **UniMatch - Lista de pantallas y flujo**

A Continuacion se presenta una lista de todas las pantallas a realizar, junto con el flujo de informacion.

### **1. Pantalla de Splash (Pantalla de Bienvenida)**

* **Funcionalidad**: Mostrar el logo de Unimatch durante unos segundos mientras la app se carga.
* **Elementos**:
  + Logo de Unimatch.
  + Breve animación (opcional).

### **2. Pantalla de Onboarding (Introducción a la App)**

* **Funcionalidad**: Explicar brevemente qué es Unimatch y qué beneficios ofrece. Solo aparece la primera vez que se abre la app.
* **Elementos**:
  + Slides con texto e imágenes que describen las principales funcionalidades: matchmaking, amistades, eventos, networking.
  + Botón "Empezar".

### **3. Pantalla de Selección: Iniciar Sesión o Registrarse**

* **Funcionalidad**: Preguntar al usuario si ya tiene cuenta o desea crear una nueva.
* **Elementos**:
  + Dos botones: "Iniciar Sesión" y "Registrarse".
  + Opción para iniciar sesión con Google (opcional).

### **4. Pantalla de Registro**

* **Funcionalidad**: Permitir que los usuarios creen una cuenta usando su correo institucional o escaneando su carnet universitario.
* **Elementos**:
  + Campo de correo institucional.
  + Botón para escanear carnet universitario.
  + Campo de contraseña.
  + Botón "Registrarse".
  + Link a términos y condiciones.

### **5. Pantalla de Verificación de Correo/Identidad**

* **Funcionalidad**: Confirmar que el usuario ha registrado su correo o carnet y debe verificar su cuenta.
* **Elementos**:
  + Texto: "Hemos enviado un correo de verificación a tu cuenta".
  + Botón para reenviar correo.
  + Indicador de progreso (mientras espera confirmación).

### **6. Pantalla de Iniciar Sesión**

* **Funcionalidad**: Permitir a los usuarios registrados iniciar sesión en la aplicación.
* **Elementos**:
  + Campo de correo.
  + Campo de contraseña.
  + Botón "Iniciar Sesión".
  + Opción de recuperación de contraseña.

### **7. Pantalla de Recuperar Contraseña**

* **Funcionalidad**: Permitir al usuario recuperar su contraseña en caso de que la haya olvidado.
* **Elementos**:
  + Campo para introducir el correo electrónico.
  + Botón "Enviar correo de recuperación".

### **8. Pantalla de Creación de Perfil (post-registro)**

* **Funcionalidad**: Pedir al usuario que complete su perfil con información personal básica.
* **Elementos**:
  + Campos de texto para: nombre, universidad, carrera.
  + Selección de intereses.
  + Botón para subir foto de perfil.
  + Botón "Guardar y Continuar".

### **9. Pantalla de Selección de Tipo de Conexión**

* **Funcionalidad**: Preguntar al usuario qué tipo de conexiones está buscando: relaciones amorosas, amistad, o networking profesional.
* **Elementos**:
  + Tres botones o tarjetas de selección (Amor, Amistad, Networking).
  + Botón "Continuar".

### **10. Pantalla de Tutorial Rápido**

* **Funcionalidad**: Proporcionar un breve tutorial sobre cómo usar la app (puede incluir instrucciones sobre el matchmaking, mensajería, eventos).
* **Elementos**:
  + Texto explicativo con imágenes o animaciones.
  + Botón "Saltar" o "Siguiente".

### **11. Pantalla Principal (Home)**

* **Funcionalidad**: Página principal desde donde se puede navegar hacia las diferentes funcionalidades (perfil, matchmaking, eventos, chat).
* **Elementos**:
  + Botones o iconos para acceder a: Buscar Conexiones, Ver Eventos, Mi Perfil, Chat.
  + Barra de navegación inferior (home, mensajes, eventos, perfil).
  + Indicador de notificaciones.

### **12. Pantalla de Búsqueda de Conexiones**

* **Funcionalidad**: Permitir a los usuarios buscar conexiones según filtros.
* **Elementos**:
  + Barra de búsqueda.
  + Filtros (universidad, intereses, carrera, tipo de conexión).
  + Resultados de búsqueda en formato de tarjetas.

### **13. Pantalla de Resultados de Búsqueda (Perfiles Sugeridos)**

* **Funcionalidad**: Mostrar los perfiles que coinciden con los filtros de búsqueda aplicados.
* **Elementos**:
  + Tarjetas de perfiles con nombre, foto, universidad, carrera.
  + Botones de "Me Gusta" o "No Me Interesa".
  + Indicador de progreso (loading).

### **14. Pantalla de Perfil de Otro Usuario**

* **Funcionalidad**: Mostrar información detallada del perfil de otro usuario.
* **Elementos**:
  + Foto, nombre, universidad, carrera, intereses.
  + Botón "Conectar".
  + Botón "Reportar" o "Bloquear".

### **15. Pantalla de Match Exitoso**

* **Funcionalidad**: Notificar al usuario cuando haya hecho match con otro usuario.
* **Elementos**:
  + Mensaje "¡Es un match!".
  + Opción para iniciar un chat o seguir explorando.

### **16. Pantalla de Chat**

* **Funcionalidad**: Interfaz de mensajería para que los usuarios puedan comunicarse después de un match.
* **Elementos**:
  + Historial de mensajes.
  + Campo de texto para escribir mensajes.
  + Botón para enviar fotos, videos o emojis.

### **17. Pantalla de Eventos**

* **Funcionalidad**: Mostrar una lista de eventos disponibles en la universidad, con opción de unirse.
* **Elementos**:
  + Lista de eventos.
  + Filtros para categorizar eventos (social, académico, networking).
  + Opción para unirse a eventos.

### **18. Pantalla de Perfil Personal**

* **Funcionalidad**: Permitir a los usuarios ver y editar su propio perfil.
* **Elementos**:
  + Foto de perfil.
  + Información personal (nombre, universidad, intereses).
  + Botón "Editar Perfil".

### **19. Pantalla de Configuración**

* **Funcionalidad**: Ajustes de cuenta, notificaciones y preferencias de la app.
* **Elementos**:
  + Opciones para modificar notificaciones (push, correo).
  + Botón "Cerrar Sesión".
  + Preferencias de privacidad.

### **20. Pantalla de Notificaciones**

* **Funcionalidad**: Mostrar todas las notificaciones recientes (matches, mensajes, eventos).
* **Elementos**:
  + Lista de notificaciones.
  + Opción para marcar todas como leídas.